



TIR PAR EQUIPE MIXTE DEROULEMENT



1- Descriptif général

Une équipe est composée d'une femme et d'un homme de la même catégorie licenciés dans le même club. Quatre catégories sont représentées :

| | Distance – Taille blason |
|--|--------------------------|
| Néo-licenciés (1 ^{ère} licence prise à partir du 01/09/2024) Arcs classiques toutes catégories d'âge (valides ou para) + Néo toutes classifications para + sans limite de date de première licence jeunes classifiés para en open ou fédéral | 30m – Blason 80cm |
| Arc classique Toutes catégories d'âge arc classique (valide et para). Arc nu possible. | 50m - Blason 122cm |
| Arc à poulies U15 à S3 (valide et para) | 50m - Blason 122cm |
| Arc nu Toutes catégories d'âge arcs nus (valide et para) | 30m – Blason 80cm |

Rappel : **Toutes les équipes inscrites tirent le samedi ET le dimanche.** Seule la phase de tir « Big Shoot Off » est réservée aux finalistes.

En parallèle des tirs, lorsque les équipes ne tirent pas, elles auront la possibilité de participer à des ateliers, animations, séminaires...

3 phases sont organisées :

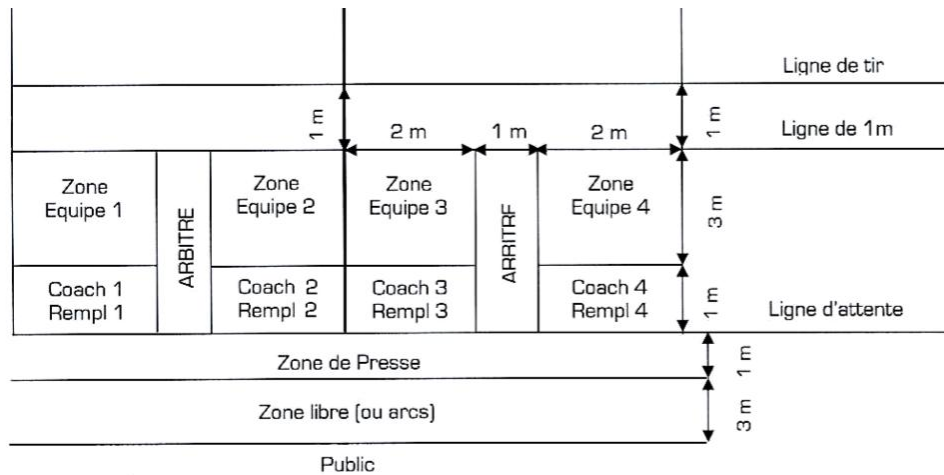
- Phase 1 (samedi) = tour 1 des matchs de poules qui permet de séparer les équipes en deux groupes (équipes qui joueront ensuite les matchs de classement et celles qui tenteront de prendre part au Big Shoot Off).
- Phase 2 (dimanche) = tour 2 des matchs de poules qui permet de classer les équipes et de déterminer celles qui tireront pour le Big Shoot Off.
- Phase 3 = Big Shoot Off, tir avec élimination progressive sous forme d'un tir de barrage jusqu'à connaître le vainqueur.

| | DEROULEMENT |
|---|--|
| Format de toutes les phases de matchs (matchs poules et du Big Shoot Off) | <ul style="list-style-type: none"> - 2 flèches par archer ; - L'équipe a 80 secondes pour tirer les 4 flèches. <p>Les archers peuvent choisir le rythme qui leur convient dans le temps imparti (2 flèches à la suite par le même archer ou non).</p> |
| Comptage des points d'un match | <ul style="list-style-type: none"> . Un match se déroule en set . Un set gagné = une volée gagnée = 2 points ; Si égalité 1 point pour chaque équipe . Le premier à 5 points a gagné ; Si les deux équipes sont à égalité à 4-4 un tir de barrage est alors effectué. |
| Barrage | <ul style="list-style-type: none"> . 1 flèche par archer (40 secondes pour tirer les 2 flèches de l'équipe) . Le score le plus élevé remporte le barrage. . Si égalité, départage à la flèche la plus proche du centre (voire la deuxième plus proche si égalité sur la première). |
| Classement dans la poule | <ul style="list-style-type: none"> . Un match gagné donne 2 points . Un match à vide doit être tiré et donne 2 points . L'équipe de la poule qui marque le plus de points à l'issue des 3 matchs est vainqueur de sa poule . En cas d'égalité, le départage sera fait sur la différence la plus grande entre points set gagnés et points set perdus. Si égalité sur la différence, classement sur le plus grand nombre de points sets gagnés (si l'égalité persiste : tirage au sort entre les équipes concernées). |
| Deuxième tour | <ul style="list-style-type: none"> . Les équipes sont réparties dans les poules principales ou les poules de classement en fonction de leur classement de poule à l'issue du premier tour. . Si un classement doit être effectué entre des équipes pour l'accession au second tour, le départage sera fait sur la différence la plus grande entre points set gagnés et points set perdus. Si égalité sur la différence, classement sur le plus grand nombre de points sets gagnés (si l'égalité persiste : tirage au sort entre les équipes concernées). |
| Big Shoot Off | <p>Phase qui permet de déterminer le vainqueur du trophée. Le nombre de poules au tour 1 et le nombre d'équipes au tour 2 retenues pour le Big Shoot Off par catégorie sont dépendants du nombre d'équipes inscrites.</p> <p>Ce nombre d'équipes retenues pour le Big Shoot Off définit le nombre de volées tirées.</p> <p>Les informations sont communiquées ultérieurement aux participants (et avant la rencontre).</p> |

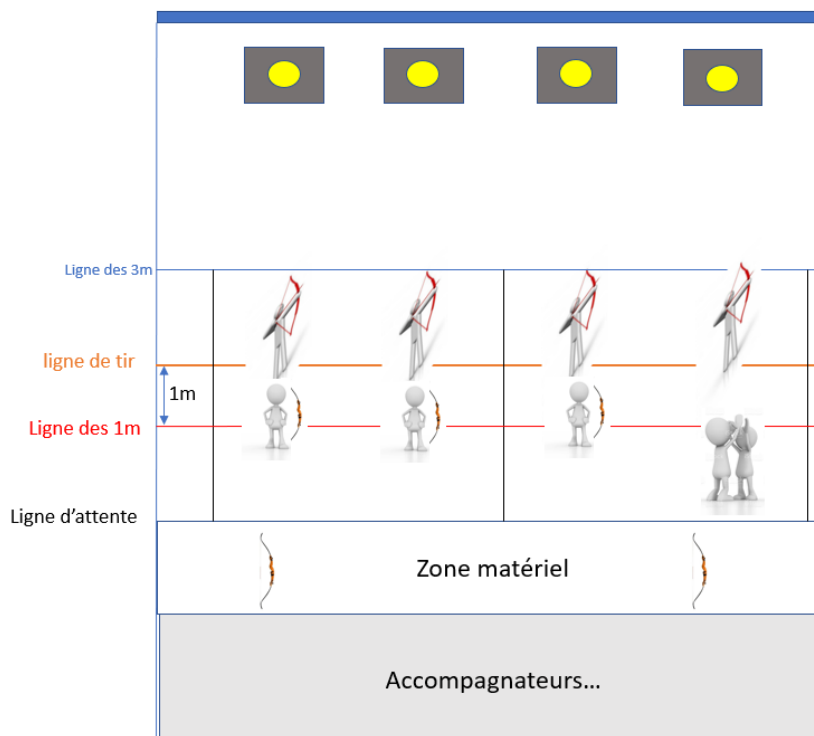
Voir Annexe pour le nombre d'équipes et de poules dans chaque catégorie. Susceptible de modifications en cas d'annulation.

2- Disposition du terrain

- Ce que prévoit le règlement en « tir sur cible » :



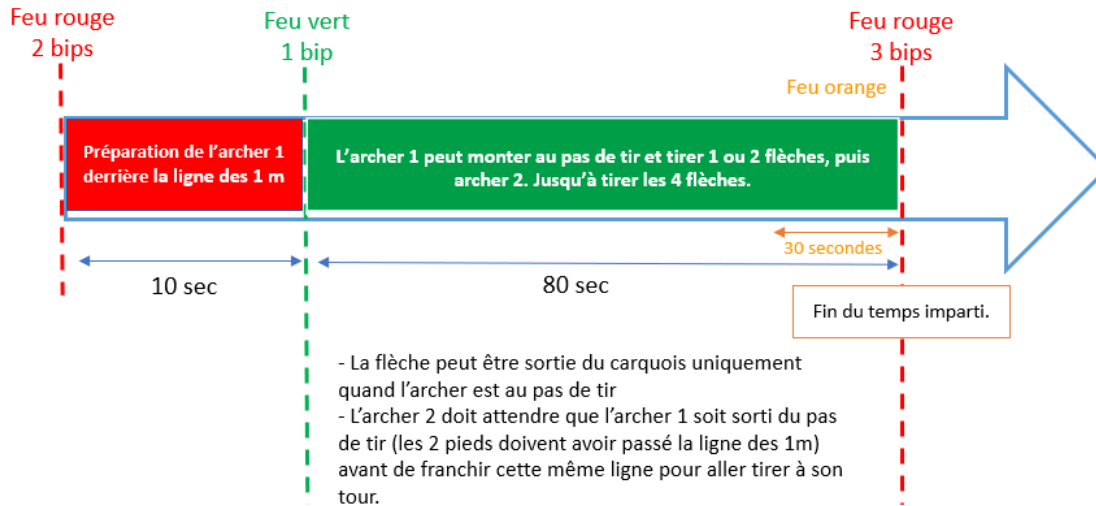
- Lors du trophée des mixtes, les zones tracées seront simplifiées :



Dans les catégories Arc à poulies, Arc classique et Néo-licencié, il y aura 1 équipe par cible. Dans la catégorie Arc nu, une cible accueillera deux équipes. Des adaptations sont possibles en fonction des inscriptions et désistements.

Descriptif d'une volée

Déroulement chronologique d'une volée en tir par équipe mixtes



3- Placement des archers durant les différentes phases de tir :

- Le feu est rouge : les deux archers restent derrière la ligne de 1 mètre.

Ligne de tir _____

Ligne des 1m _____



Préparation de l'archer 1
derrière la ligne des 1 m

- Le feu passe vert : l'archer 1 monte au pas de tir

Ligne de tir _____

Ligne des 1m _____



L'archer 1 peut monter au pas de tir et commencer à tirer.
L'archer 2 attend derrière la ligne des 1m.

Ligne de tir _____




Ligne de 1m _____




Lorsque l'archer 1 a terminé de tirer (sa ou ses flèches), il retourne derrière la ligne des 1m. Seulement à ce moment l'archer 2 peut monter au pas de tir. Les deux équipiers ne peuvent pas être dans la zone de transition (entre la ligne de tir et la ligne des 1m) en même temps.

Adaptation para-archer : dans le cas d'un archer classifié autorisé à rester au pas de tir les adaptations prévues par le règlement du tir à l'arc extérieur s'appliquent.

C'est une rencontre loisir, néanmoins le respect des règles permet une pratique en toute sécurité. Des arbitres veilleront au respect de celles-ci tout en faisant de la pédagogie.

 Si l'archer franchit la ligne des 1m avant le feu vert : carton jaune. Il doit sortir de la zone de transition et revenir derrière la ligne des 1m pour recommencer (flèche dans le carquois). Le deuxième archer peut rentrer à la place de son coéquipier (à la condition de tirer chacun 2 flèches). Si l'archer tire quand même sa flèche (sans être repassé derrière la ligne des 1m), la flèche la plus haute n'est pas comptabilisée.

 Si la flèche est tirée après le temps imparti : carton rouge. Le carton rouge indique que la flèche ayant la valeur la plus haute n'est pas comptabilisée.

Si l'équipe à un coach, il pourra se placer juste devant la ligne d'attente

PARTENAIRES DE L'ÉVÉNEMENT



ANNEXE 2026

| Catégorie | Nb d'équipes | Poules TOUR 1 - SAMEDI Volées de 4 flèches ; 80 secondes par volée ; Matches en set. Toutes les équipes d'une poule se rencontrent. | Poules TOUR 2 - DIMANCHE Volées de 4 flèches ; 80 secondes par volée ; Matches en set. Toutes les équipes d'une poule se rencontrent. | Big Shoot off Volées de 4 flèches ; 80 secondes |
|--|--------------|--|---|---|
| Néo licenciés (30m, blason de 80cm) | 56 | . 2 volées d'essai . 14 poules de 4 . Les premiers de chaque poule et les 10 meilleurs deuxièmes joueront pour se sélectionner au Big Shoot Off (24 équipes) . Les autres tireront pour le classement | . 2 volées d'essai . Sélection Big Shoot Off (24 équipes) --> 6 poules de 4 . Les 2 premiers de poules tireront le Big Shoot Off . Matches de classement du Trophée (32 équipes) : 8 poules de 4 | 12 équipes . Volée 1 : les 8 meilleures équipes continuent. . Volée 2 : les 4 meilleures équipes continuent. . Volée 3 : les 2 meilleures équipes continuent. . Volée 4 : Les deux équipes finalistes se rencontrent pour déterminer le vainqueur du trophée. (si égalité départage à la flèche la plus près du centre) |
| Arc classique (50m, blason de 122cm) | 56 | . 2 volées d'essai . 14 poules de 4 . Les premiers de chaque poule et les 10 meilleurs deuxièmes joueront pour se sélectionner au Big Shoot Off (24 équipes) . Les autres tireront pour le classement | . 2 volées d'essai . Sélection Big Shoot Off (24 équipes) --> 6 poules de 4 . Les 2 premiers de poules tireront le Big Shoot Off . Matches de classement du Trophée (32 équipes) : 8 poules de 4 | 12 équipes . Volée 1 : les 8 meilleures équipes continuent. . Volée 2 : les 4 meilleures équipes continuent. . Volée 3 : les 2 meilleures équipes continuent. . Volée 4 : Les deux équipes finalistes se rencontrent pour déterminer le vainqueur du trophée. (si égalité départage à la flèche la plus près du centre) |

| Catégorie | Nb d'équipes | Poules TOUR 1 - SAMEDI Volées de 4 flèches ; 80 secondes par volée ; Matches en set. Toutes les équipes d'une poule se rencontrent. | Poules TOUR 2 - DIMANCHE Volées de 4 flèches ; 80 secondes par volée ; Matches en set. Toutes les équipes d'une poule se rencontrent. | Big Shoot off Volées de 4 flèches ; 80 secondes |
|--|--------------|---|---|---|
| Arc à poulies (50m, blason de 122cm) | 36 | . 2 volées d'essai . 9 poules de 4. . Les deux premiers de chaque poule et les 2 meilleurs troisièmes joueront pour se sélectionner au Big Shoot Off (20 équipes) . Les autres tireront pour le classement | . 2 volées d'essai . Sélection Big Shoot Off (20 équipes) --> 5 poules de 4 . Les 2 premiers de chaque poule sont sélectionnés pour le Big Shoot Off . Matches de classement du Trophée (16 équipes) : 4 poules de 4 | 10 équipes . Volée 1 : les 8 meilleures équipes continuent. . Volée 2 : les 4 meilleures équipes continuent. . Volée 3 : les 2 meilleures équipes continuent. . Volée 4 : Les deux équipes finalistes se rencontrent pour déterminer le vainqueur du trophée. (si égalité départage à la flèche la plus près du centre) |
| Arc nu (30m, blason de 80cm) | 48 | . 2 volées d'essai . 12 poules de 4 . Les deux premiers de chaque poule joueront pour se sélectionner au Big Shoot Off (24 équipes). . Les autres tireront pour le classement | . 2 volées d'essai . Sélection Big Shoot Off (24 équipes) --> 6 poules de 4 . Les 2 premiers de chaque poule sont sélectionnés pour le Big Shoot Off . Matches de classement du Trophée (24 équipes) --> 6 poules de 4 | 12 équipes . Volée 1 : les 8 meilleures équipes continuent. . Volée 2 : les 4 meilleures équipes continuent. . Volée 3 : les 2 meilleures équipes continuent. . Volée 4 : Les deux équipes finalistes se rencontrent pour déterminer le vainqueur du trophée. (si égalité départage à la flèche la plus près du centre) |